

Nieuwe aanwinsten

Categorie: **BIB** Bibliotheek



De Plaatsse

Autisme en seksualiteit

Lange tijd werden autisme en seksualiteit als losstaande, onverenigbare begrippen gezien. Cliënten werden als asexuele wezens beschouwd en werd er al aandacht besteed aan seksualiteit, dan uitsluitend om ongewenste uitingen van cliënten te beheersen. Onder invloed van de ontwikkelingen in de zorg, waarin rehabilitatie het leidmotief is, ligt de nadruk steeds meer op het verbeteren van levenskwaliteit. Seksuele en intieme wensen en behoeften worden steeds meer gezien als gerechtvaardigde behoeften. Om in te spelen op de vragen die door dit nieuwe perspectief ontstaan, ontkomt de zorg er niet aan om na te denken over de consequenties van dit perspectief voor het zorgaanbod.

Beleidsstukken waarin het recht van cliënten op de seksuele behoeften als vanzelfsprekend worden aangemerkt, zijn er voldoende. Maar de praktijk is weerbarstig en de werkers in de zorg worden voor onverwachte vragen en dilemma's gesteld.

Overal in Nederland en België ontstaan initiatieven die een antwoord willen geven op gestelde vragen. Het is zeer gewenst dat de ervaringen die hulpverleners opdoen, gebundeld en gedeeld worden. In dit licht dient ook de rechtvaardiging van deze symposiumbundel gezien te worden. Het is een bundeling van inzichten, visies, handvatten voor vaardigheden en concrete initiatieven van werkers die het domein van seksualiteit en autisme al langer verkend hebben. De bundeling heeft niet de pretentie het antwoord op alle vragen te geven. Het wil een aanzet zijn om het lot van mensen die lijden aan een autistische stoornis met de bestaande kennis en vaardigheden te verbeteren.



De Smet Paulien

Mijn peuter speelt

Je kleintje bezig houden is niet altijd even eenvoudig, maar dankzij dit boek heb je een heleboel ideeën bij de hand. Mijn peuter speelt! bevat 60 leuke en creatieve spelletjes voor je peuter en kleuter. Sommige zijn heel eenvoudig, andere vragen iets meer voorbereiding, maar fun voor je peuter is verzekerd!

Raamverven, een voelbord, 'versier het schaap', een vormenbord of zelf maanzand maken... dit en nog veel meer vind je in Mijn peuter speelt! Van 12 maanden tot 3 jaar, opgedeeld in handige leeftijdscategorieën. Spelletjes aangepast aan de leeftijd van je kleintje. Met duidelijke en kleurrijke illustraties en foto's.



De Vos Sarah

Het grote anti-verveelboek

In dit boek vind je 250 verrassende spelletjes voor elk seizoen en ieder moment

Zit je even door je entertainmentinspiratie heen? Geen paniek: dit boek staat barstensvol EHBV*-ideeën! (*Eerste Hulp Bij Verveling)

Je eigen hindernissenbaan. Een crazy katapult. De leukste spelletjes met stoepkrijt. Maak je eigen boek. organiseer een griezelfeest met oneindig veel griezelige ideeën. Ontdek hoe je prachtige meesterwerken maakt.

Amusement voor verveedagen, lange ritten, overvolle wachtkamers en drukke restaurants. Het wordt moeilijk kiezen uit de vele originele spel- en knutselideeën voor kinderen vanaf 3 jaar.



Maarten de Beucker

Werkwijzers (zakelijke) communicatie

De ruim 40 werkwijzers zijn altijd en overal inzetbaar, thuis en in de klas, bij eigen lesmateriaal en als fundament van een methode. Dankzij hun uiterst inzichtelijke zoekstructuur en opbouw ontsluiten ze snel en gericht de meest essentiële aspecten van communicatieve vaardigheden én zakelijke communicatie:

- taaltaken organiseren;
- informatie verwerven en verwerken;
- het communicatieschema en soorten communicatie;
- strategieën voor receptieve en productieve vaardigheden;
- schrijf- en spreekkaders voor tientallen communicatieve situaties;
- OVUR-stappenplannen voor concrete vaardigheidsoopdrachten;
- spelling en taal, met extra aandacht voor de NBN-normen en taalzorg.

De praktijkgerichte werkwijzers bieden bovendien de mogelijkheid om een individueel vaardigheidstraject (op basis van evaluatiecriteria) in kaart te brengen.

Vaardig – werkwijzers (zakelijke) communicatie houdt in het bijzonder rekening met de leerplannen voor tso (3de graad) en bso (2de en 3de graad). Het boek kan ook gebruikt worden bij onze reeksen Actie!, PAV-atelier en Puur Zakelijk.

Nieuwe aanwinsten



Mark Mieras & Jan Bart Dieperink

Heftige hersens !

Het puberbrein wordt in deze graphic novel inzichtelijker dan ooit. Herkenbare situaties en hoofdrolspelers voeren de lezer langs de wonderlijke acties en reacties van dat brein.

Het draait om de hersenen van een aantal heel verschillende jongeren. Ze worden verliefd, jaloers, worstelen met hun lichaam. Ze vervelen zich bij hun huiswerk, zijn 's ochtends niet wakker te krijgen. Ze zijn depri, of juist gelukkig na hun eerste keer. Kortom, ze leven een leven alle jongeren.

Maar er is één verschil: zij worden door wetenschapsjournalist Mark op de hoogte gehouden van wat er in hun hoofd gebeurt. Zo gaan ze anders naar zichzelf én elkaar kijken. Niet wat ze níét kunnen, maar wie ze wél zijn staat in dit boek centraal.

Als je begrijpt hoe het daarboven werkt, heb je minder last van jezelf. En minder last van je ouders ook.

Nele Daem

AU! 't Is Me'n draak!

Een prentenboek voor jong en oud over een jongen en de ontwikkelingsstoornis die er bij hem voor zorgt dat hij soms in een draak verandert en ontvlamt in woede.

Omdat elk kind het verdient om gewoon kind te zijn



Peeters, Jorgen

Kinderen zijn geen puppy's

Wat hebben kinderen werkelijk van ons nodig om uit te groeien tot zelfbewuste en zelfstandige volwassenen? Wat zijn helpende of belemmerende factoren in hun ontwikkeling? Hoe kunnen we een richtinggevende autoriteit zijn zonder autoritair te zijn? Wat als we, voorbij de kortetermijngedragscontrole, focussen op de ontwikkeling van onze kinderen op langere termijn, en dit zowel op fysiek, emotioneel, mentaal als sociaal vlak? Hoe kunnen we ons eigen onvermogen benutten als kans om zelf te groeien?

Er is niet één grote waarheid over opvoeding. Het leven is niet zo maakbaar als we zouden willen. In opvoeding vertrouwen we op ons innerlijke kompas. Maar soms is ons innerlijke kompas verstoord, omdat we onvoldoende aandacht geven aan wat we werkelijk denken, voelen en waarnemen. Dan dreigen we het noorden kwijt te raken en weten we niet meer hoe we onszelf en onze kinderen moeten sturen. We proberen ons te redden door krampachtig de controle vast te houden, waardoor onze focus op kortetermijngedragscontrole komt te liggen.

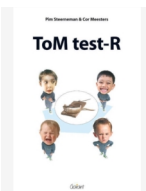
Wil ook jij met meer plezier samen met je kinderen onderweg zijn? Ontdek in dit boek hoe je het evenwicht bewaart tussen discipline en een goede relatie met je kinderen. Zo draag je bij aan de samenleving van morgen, die meer horizontaal georganiseerd zal zijn en waarin zelfbewustzijn, afstemming, inleving en dialoog steeds belangrijker worden.



Philippe Legendre

Groot tekenboek voor beginners

Philippe Legendre weet in elk tekenboek weer van kinderen vanaf 4 jaar creatieve tekenaars te maken. Bijzonder aan dit vijfde deel is de thematiek. Zo verkent het kind al schetsend de sprookjeswereld, zet het enge monsters op papier, tekent het een circusvoorstelling en ontwerpt het kerstaferelen.



Pim Steerneman & Cor Meesters

TOM test - R

De ToM - Theory of Mind test-R - is een van de weinige instrumenten die het construct ToM op een gedifferentieerde wijze benadert.

De test meet de drie stadia waarlangs ToM zich ontwikkelt: (1) voorlopers van ToM (doen-alsof, het onderkennen van verschil tussen fysiek en mentaal, emotieherkenning); (2) eerste manifestaties van ToM (first order belief en false belief) en (3) hoogste niveau van ToM (second order belief). Met behulp van een gestructureerd interview, dat bestaat uit 14 items, wordt informatie verzameld over de mate waarin kinderen van 4 tot en met 12 jaar beschikken over sociaal begrip, sociaal inzicht en sociale sensitiviteit. De afname van dit interview duurt gemiddeld twintig minuten.

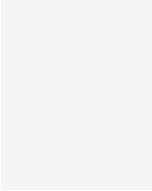
Het instrument is met name bedoeld voor de doelgroep kinderen met autismespectrumstoornissen.

Nieuwe aanwinsten

Categorie: **DEMO** Spelothek / demokast



Time Timer



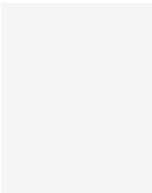
visualisatielijns velcro

Categorie: **SCH** Schoolse vaardigheden



Kleurenpuzzelspel

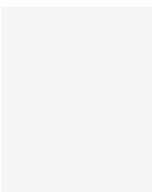
Categorie: **SPEL** Spelothek



Afspraken rond zindelijkheidstraining



Boor-en-ontwerp mozaiekkunst



Daglijn kleuterklas

Nieuwe aanwinsten



Dessineo stap voor stap

Dessineo is het eerste spel dat je kleintje leert tekenen. Dessineo is speciaal ontworpen voor kinderen van 4 jaar en ouder. Het kind leert op een eenvoudige en leuke manier stap voor stap tekenen. Met eenvoudige vormen zoals een cirkel, vierkant en driehoek, tekent het kind een poes, kerstman, vliegtuig... De tekenvellen zijn al voorbedrukt met inspirerende achtergronden: een zee voor de vis, het heelal voor de raket en een sneeuwlandschap voor de kerstman! Het spel stimuleert de creativiteit en fantasie van het kind.

Leren tekenen in 4 stappen

Kies een van de transparante sjabloonschijven en leg deze in de draaischijf. Bijvoorbeeld de vis. Zet de projector aan. Kies een van de achtergrondbladen (bijvoorbeeld de zee) en leg dat op het transparante deksel van de projector tussen de vier bevestigingspunten, zodat het blad goed blijft liggen.

1. Draai de schijf met het tekensjabloon naar cijfer 1. De eerste stap van de tekening wordt nu geprojecteerd: een grote ovaal voor het lichaam en 2 boogjes voor de vinnen. Trek de eerste lijnen over met de stift.
2. Draai de schijf naar de stap 2 en teken het hoofd, de grote vin en de staart.
3. Teken in stap 3 het oog, de mond en de strepen, en kijk: er is een vrolijke vis verschenen!
4. In stap 4 komen er nog belletjes, een zeester en een klein visje bij. Tot slot kan de tekening nog worden ingekleurd.



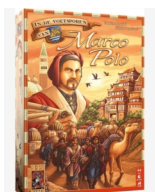
Happy senso color neutral

Happy Senso Neutral artist heeft naast de unieke multisensorische eigenschappen die Happy Senso heeft als extra feature de kleur blauw. Deze variant met de blauwe kleur is los te gebruiken, maar daarbij is het ook zeker aan te raden om te experimenteren met het mixen met andere kleuren uit de Happy Senso artist set. Verder is deze na gebruik geurneutraal. Happy Senso Neutral is te voelen, te horen en te zien. De intensiteit is op verschillende manieren te variëren.



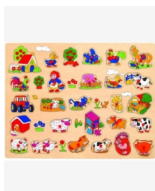
happy senso color sweetness

Nu in een uitvoering met gekleurd schuim! Happy Senso is een gel met multi sensorische eigenschappen. De intensiteit kan gevarieerd worden door het op verschillende manieren toe te passen. Het is te horen, te voelen, te zien en te ruiken. Ook heeft het een verkoelend effect op de huid. Een fantastisch product voor sensorische stimulering. Het is leuk om te gebruiken en zorgt voor ogen vol schittering en enthousiasme en mooie contactmomenten. Happy Senso is van zeer hoge kwaliteit en is dermatologisch getest. Zeer gewaardeerd door ergotherapeuten, fysiotherapeuten, oefentherapeuten en logopedisten. Happy Senso Sweetness Color heeft na gebruik een zoete geur van aardbeien! Happy Senso is tevens leverbaar in een Neutral (BE05074), Mint-Fresh (BE05075) en Tropical (BE05076) uitvoering. Leuke extra feature is om de 4 kleuren te mixen!

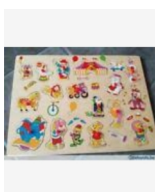


In de voetsporen van Marco Polo

Dit tactische en strategische bordspel won de spellenontwerpwedstrijd Premio Archimede in 2012. Je bent een van de karakters die na de ontdekking van de zijderoute door Marco Polo een soortgelijke reis gingen maken. Elk karakter heeft unieke eigenschappen, die hem in het spel bepaalde voordelen opleveren. Elke ronde begint met het werpen van 5 dobbelstenen. Deze bepalen voor een deel welke mogelijkheden je hebt. Hoe hoger de dobbelstenen, des te waardevoller zijn je acties, maar je moet er ook meer voor betalen als je een actie kiest die al bezet is. Je verdient vooral punten voor het vervullen van handelscontracten, het stichten van bepaalde handelsposten en het bereiken van Peking. Daar heb je goederen en kamelen voor nodig. Deze kun je op bepaalde activelvelden krijgen. Elk activelveld vraagt 1, 2 of 3 dobbelstenen, waarvan de laagste waarde bepaalt hoe vaak je de actie mag uitvoeren of hoeveel de actie opbrengt. Om een bezet activelveld te mogen gebruiken, moet je de waarde van je dobbelsteen in geld betalen. Marco Polo heeft zoveel keuzemogelijkheden, dat het spel altijd anders is. Een aanrader voor de echte liefhebbers! FAQ en verduidelijkingen

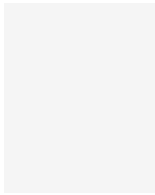


Inlegpuzzel Op de boerderij

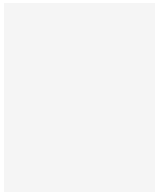


inlegpuzzel circus

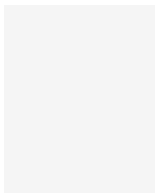
Nieuwe aanwinsten



Inlegpuzzel voertuigen



Insteekpuzzel voertuigen



Lotto van het dagelijks leven

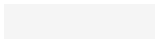


Meet the parents

Een ondersteuningstool die met en voor jeugdwerkers ontwikkeld werd. Het is een interactief spel waarin jeugdwerkbegeleiders meer inzicht krijgen in hun contact en communicatie met ouders. Via dit spel willen we jeugdwerkingen en hun begeleiders in groep laten zoeken naar de beste manier om contact en communicatie met ouders vorm te geven of te verbeteren. Via 26 situatieschetsen (cartoon-illustraties, en beknopte beschrijvingen) en enkele reflectievragen laten we begeleiders nadenken over wat zij verwachten van ouders én moedigen we hen ook aan om zich in het perspectief (op de positie) van ouders te verplaatsen (bv. waarom een ouder een bepaalde vraag aan hen stelt of een bepaald gedrag wel of niet stelt). Daarnaast krijgen ze bij het spel ook een boekje met tips en suggesties over contact en communicatie met ouders.

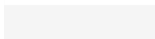


Schilderen op nummer

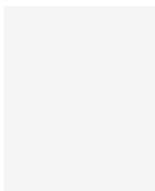


Slaaptrainer schaap

Brengt kinderen slaap- en wektijden bij.



Stappenplan Douchen



Nieuwe aanwinsten



Sterrenstrand onderweg met schitterende brussen

Met behulp van een spelbord en spelkaarten met vragen en opdrachten wordt het thema van het brus-zijn letterlijk en figuurlijk op tafel gelegd. De brus trekt met de begeleider langsheen 9 strandcabines, die verwijzen naar de 9 domeinen van kwaliteit van leven van T. Moyson (2012). Samen dingen doen, tijd voor jezelf, aanvaarden, omgaan met het andere gedrag, elkaar begrijpen, bezorgd zijn, omgaan met reacties van anderen, weten bij wie je terecht kan en lotgenoten ontmoeten, zijn de thema's die aan bod komen. De tocht eindigt bij een bootje waarin de brus zijn schatten verzamelt (symboliseert zijn krachten), maar ook eventuele vuurtorens (zijn aandachtspunten). De brus kan zelf verder varen, maar de 'schatten' en 'vuurtorens' kunnen ook in een verdere begeleiding meegenomen worden.



study buddy bureau

Met een Study Buddy Bureau is het mogelijk om thuis of in de klas een rustige werkplek te creëren. Doordat visuele- en deels auditieve prikkels worden weggenomen, kunnen kinderen zich beter concentreren op hun werk.

Let wel:

Het bureau staat op wielen.

Afmetingen:

- Breedte: 83cm

- Hoogte (wielen inbegrepen): 1m27

- Diepte: 1m

Uitleenperiode: 1 semester



study buddy bureau



Time's up! Celebrity 1

Doel van het spel:

Time's up! wordt in 3 rondes gespeeld met minimum 2 teams. Het doel van het spel is om de namen van persoonlijkheden te raden. Het team dat tegen het einde van het spel de meeste punten weet te verzamelen, wint het spel!



Learning Resources

Mental Blox

Met dit kleurrijke spel leren kinderen om goed na te denken door constructies na te bouwen en te veranderen.

De set bevat 40 kaarten waarop verschillende bouwwerken en uitdagingen in oplopende graad van moeilijkheid staan. De kaart kan neer worden gelegd als het kind de constructie na gaat bouwen. Andere opties zijn de kaart laten zien en dan het geheugen van het kind testen eventueel met of zonder aanwijzingen (prompts).

Ook kan het spel worden ingezet voor listener responding activiteiten zoals: "geef mij de blauwe bal" of "wijs aan het paarse blokje" of "welke heeft stippels?" en "wat kan rollen?"

Kinderen leren spelenderwijs vormen en kenmerken kennen en problemen op te lossen.



Learning Resources

Mental blox junior

Met Mental Blox Jr. stimuleer je het logisch nadenken en het ruimtelijk inzicht.

Een spel waarbij patronen worden bijgelegd en blokjes goed moeten worden toegepast. Ideaal voor het opbouwen van het geheugen: in dit kleurrijke logica-spelletje moeten de spelers de op de speelkaarten weergegeven afbeelding bijleggen. Het spel bevordert het logische denken, het oplossen van problemen en het luisteren.

Een mooi uitdagend spel in 3D-uitvoering voor kinderen vanaf 4 jaar.

Nieuwe aanwinsten



St. Jude Medical

More control less risk

Probeer het balletje naar het eindpunt te brengen door het spelbord zodanig te balanceren en het balletje te leiden in de juiste richting.
